

# Projektreferenz

Virtueller Design Sprint zur  
Produkt- & Serviceentwicklung

[change.architects.io](https://change.architects.io)

# Summary: Virtueller Design Sprint zur Produkt- & Serviceentwicklung

## Projektziele:

- › Konzeption und Konkretisierung eines neuen Produkts/ Services (Website)
- › Ausarbeitung eines Stufenplans: Funktionserweiterung in mehreren Releases
- › Entwicklung der Website
- › Testen und Validierung der Website und der grundlegenden Idee

## Herausforderungen:

- › Hoher Konkurrenzdruck: USP muss klar definiert werden
- › Keine persönlichen Termine erlaubt/ möglich, aufgrund Covid-19
- › Schnelle (remote) Einführung in VR für Externe notwendig

## Vorgehen:

- › Vorbereitung der VR-Räume für den Design Sprint
- › Einschulung der Design-Sprint-Teilnehmer in VR
- › (virtuelle) Produktkonzeption und -entwicklung mit Remote-Design-Sprint-Methoden
- › Validierung der Website mit fünf unabhängigen Interviewpartnern

## Erfolgsfaktoren:

- › Bereitstellung von VR-Hardware und praxisorientierte Einschulung der Teilnehmer
- › Hoher Fokus aller Teilnehmer (ermöglicht durch den Einsatz von VR) und Vertrauen in Methodik
- › Flexibilität und Anpassung der Design-Sprint-Methoden in Abhängigkeit von der digitalen Kompetenz der Teilnehmer und angepasst an Projekttyp



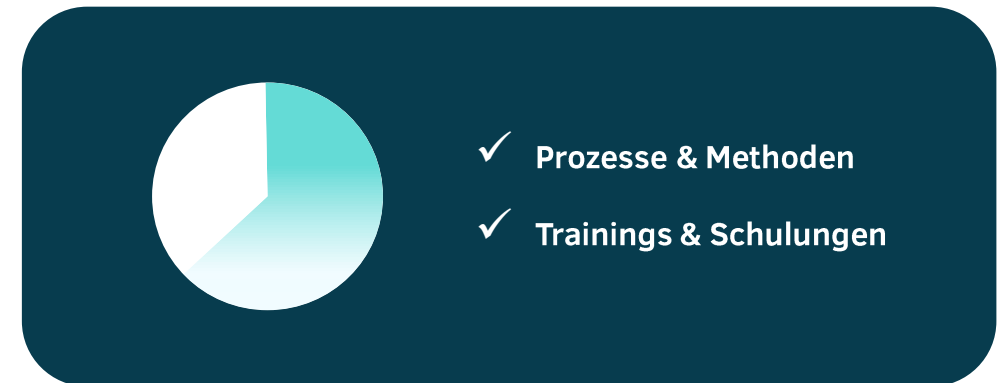
Branche



Projektlaufzeit



Unternehmensgröße





## Kontakt:

**David Schneiderbauer**  
Architekt für Innovationskultur  
[hello@changearchitects.io](mailto:hello@changearchitects.io)

## mehr erfahren:



[www.changearchitects.io](http://www.changearchitects.io)



[changearchitects.io\\_youtube](https://www.youtube.com/channel/UC...)